

Chapitre 5 : Qu'est-ce que la monnaie et comment est-elle créée ?

Matériel à imprimer

Page 130 – Jeu

Économie expérimentale : troc ou monnaie ?

Étape 1 - Échange sans monnaie - FEUILLE ARBITRE

Date : Lycée : Classe :

Nom et prénom de l'arbitre :

Nombre de joueurs : Nombre joueurs/6 =

Nombre initial de biens à échanger (Entier supérieur du résultat précédent) :

A/ Deux parties avec biens à échanger

| Échange sans monnaie avec joueurs et biens de A à | | |
|---------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
| Partie 1 | Partie 2 | Moyenne des échanges |
| | |/2 = 42 |

B/ Deux parties avec deux fois plus de biens à échanger, c'est-à-dire

Biens

| Échange sans monnaie avec joueurs et biens de A à | | |
|---------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
| Partie 1 | Partie 2 | Moyenne des échanges |
| | |/2 = 42 |

**C/ Deux parties avec deux fois moins de biens à échanger (entier supérieur),
c'est-à-dire Biens**

| Échange sans monnaie avec joueurs et biens de A à | | |
|---------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
| Partie 1 | Partie 2 | Moyenne des échanges |
| | |/2 = 42 |